**프로젝트 완료 보고서**

프로젝트명 : KG플릭스

작성자 : 3조

프로젝트 인원 : 5명

프로젝트 조원 명단 : 최유진, 안세웅,

이유정, 노경민, 허리나

프로젝트 기간 : 2021.07.02 – 2021.08.05

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **- 프로젝트 개요** | | |
| 넷플릭스 컨셉의 온라인 동영상 서비스로, 모든 사용자는 검색 및 무료동영상 시청이 가능하다.  비회원일 경우 회원가입 후 정액제 신청을 통해서 유료 동영상이 시청가능하다.  회원일경우 정액제 신청 및 결제 후 유료 동영상 시청이 가능하며, 평점과 댓글을 생성 및 삭제 할 수 있다.  관리자는 로그인 후 회원정보와 콘텐츠의 기본적인 데이터 처리기능(CRUD)를 할 수 있다.  또한, 고객 문의 내용을 확인 및 처리 할수 있다. | | |
| **- 프로그램 상세 내용** | | |
| 주요 기능  및 특징 | 1.Admin | 1) 관리자 모드 실행  2) 로그인  3) 관리자 메인  4) 회원정보 CRUD  5) 컨텐츠 CRUD  6) 1:1고객문의 확인 및 처리 |
| 2.Client | 1) 회원가입  (아이디 중복 확인, 비밀번호 일치 확인)  2) 로그인  3) 로그아웃  4) 아이디 찾기  5) 비밀번호 찾기  6) 정액제 신청 및 결제  7) 유료 동영상 시청  8) 회원정보 CRUD  9) 댓글 생성 삭제  10)평점 생성 삭제  11)찜 목록CRUD  12)고객상담1:1 게시판 문의 |

|  |
| --- |
| **- 프로젝트 사용 지침서** |
| **Admin**  -Admin은 관리자 페이지를 통해 전반적인 컨텐츠 관리 및 회원 관리를 할 수 있다.  1.관리자는 id가 “root”이다.  2.”root”로 로그인하면 관리자 페이지로 자동으로 이동 한다.  3.관리자 페이지는 회원정보 관리, 고객센터 문의 내역 관리, 컨텐츠 업로드 및 수정 가능하다.  4.회원관리-회원정보 페이지에서는 회원 정보를 확인할 수 있으며, 이용정지 / 탈퇴가 가능하다.  5.회원관리-1:1문의관리 페이지에서는 회원들의 문의사항 내용을 확인할 수 있다. 편의성을 위해  처리된 문의내용은 완료 표시로 구분할 수 있다.  6.콘텐츠관리-영상등록 페이지에서는 동영상과 썸네일을 업로드 할 수 있다.  모든 파일들이 업로드를 하면 maven-update를 진행해야 적용된다.  7.콘텐츠관리-영상 수정/삭제 페이지에서는 각 콘텐츠들의 속성 변경 및 삭제를 진행할 수 있다.  **Client**  -Client는 원하는 컨텐츠를 사용할 수 있다.  1.로그인 안한 사용자 / 로그인 한 사용자 / 로그인 후 구독권을 구매한 사용자로 총 3단계로 구분한다.  2.로그인 안한 사용자는 무료콘텐츠를 사용할 수 있고 고객센터에 문의사항을 남길수 는 있지만  콘텐츠 찜목록추가나 내가 문의한 내역은 확인할 수가 없다.  3.구독권 결제 안 한 로그인만 진행한 사용자는 위와 마찬가지로 무료콘텐츠와 고객센터에 문의사항을 남길 수 있지만 무료콘텐츠에 대해서 찜하기 및 찜목록 불러오기가 가능하며, 고객센터에  문의내역을 확인할 수 있다.  4.로그인 후 구독권을 구매한 사용자는 3과 같은 기능을 모두 사용할 수 있으며,  유료콘텐츠에 관해서도 시청 및 찜하기 그리고 찜목록 불러오기가 가능하다. |

|  |
| --- |
| **- DB** |
|  |
| DB에는 총 6개의 테이블을 생성하였다.  1.PAY\_TABLE: 구독권 결제한 유저의 정보를 저장한다  2.COMMENT\_TABLE: 콘텐츠에 댓글들을 저장한다.  3.WISH\_TABLE: 사용자들이 찜 한 목록들을 저장한다  4.USER\_TABLE: 회원가입할 때 기입한 사용자와 관리자의 회원정보를 저장한다.  5.CS\_TABLE: 회원이 문의한 내용을 저장한다.  6.CONTENT\_TABLE: 업로드된 모든 콘텐츠들의 이름과 저장경로 들을 저장한다. |

|  |
| --- |
| **- 프로젝트 기여도** |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | 최유진 | 관리자페이지(유저목록출력 ,유저 탈퇴 및 이용정지, 고객문의목록 출력, 문의상태 처리, 콘텐츠 등록 및 수정/삭제) | 21% | | 안세웅 | 검색기능 및 동영상실행 평점 댓글 기능 구현 및 db추가, msa연결 | 21% | | 이유정 | 로그인, 로그아웃, 회원가입,아이디찾기,비밀번호찾기 구현, 멤버db ,멤버controller | 21% | | 노경민 | Main페이지 화면 UI구성, 찜목록 등록 및 출력 , 카카오페이를 통한 결제시스템 구축 , msa 연결 | 21% | | 허리나 | 고객센터 UI 구성 및 문의 내역 등록 및 출력 , 이와 관련된 db테이블 관리 | 16% | |

|  |
| --- |
| **- 결론** |
| KGFliex 프로젝틀 진행하면서 Spring Boot의 mvc구조들을 파알할 수 있었다.  또한 javascript 와 jquery의 다양한문법들을 활용 하면서 공부할 있는 유익한 시간이었고  그리고 MSA(Micro Service Architecture)를 이용한 플젝간의 연결구조를 배울수 있었다. |
| **-기타사항** |
| 플젝간 데이터 공유를 위해 restTemplate의 getForObject를 적극 활용해 로그인 정보나 검색어 전달 등 데이터 공유에 성공했다. 하지만 플젝간 연결이 필요한 경우에 application 객체를 과도하게 사용하게 되었고 , 이를 대체할 만한 방법을 찾지 못했다. 보다 심도있는 고민이 필요할것 같다. |